|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 轉譯（Translation）過程 | 問題化 | 利益綑綁 | 徵召 | 動員 |
| 預期達成目標 | * 解決青年失業問題 * 提高高齡工作者的社會價值 | * 吸引Takers 和 Givers到平台 | * 鼓勵Givers積極參與 | * 維持網絡穩定性 * 擴大網絡影響力 |
| 技術可供性 | 擷取  Appropriative Affordance | 錨定  Anchoring Affordance | 根源  Rooted Affordance | 自我強化  Self-enforcing Affordance |
| IT 人造物銘印 | * 高級配對演算法(基於 AI ) * 反饋機制(持續的) | * 平台提供工具   + 以確保Givers和Takers需求一致性 | * 平台建立Giver achievement mechanism   + 加強Givers和Takers間聯繫 | * 平台動員參與者的核心機制   + 知識共享   + 學習機制 |
| 可供性實現 | 開發並內部測試「Be A Giver」平台 | 平台推出了兩個利益綑綁裝置(devices)：   * Resume Coach * Resume Clinic | 平台引入Giver achievement system：   * 幫助Givers提升其社會角色和身份 | 平台引入Intelligent recommendation system，用於：   * 知識共享 * 學習系統 |
| 實質具體成果 | 平台根據反饋和Takers 的需求調整演算法：   * 提升Takers曝光度 * 加強Takers與Givers互動 | 平台將Givers和Takers 進行配對，同時提供個人化指導和資源，幫助Takers 提升技能 | Givers可以從幫助他人中獲得成就感和社會價值 | 平台已建立可持續的知識共享生態系統，使其他求助者 (Help Seekers) 受益 |